

CONCURSO DE DESENHO

2021

O **Concurso de Desenho** é promovido anualmente pela Assprom (Associação Profissionalizante do Menor de Belo Horizonte), por meio da DACOM (Divisão de Atividades Complementares), e tem como público: adolescentes trabalhadores (AT's) e aprendizes (AP's)

1. OBJETIVO

1.1 O concurso tem o objetivo de estimular um posicionamento crítico e participativo quanto à reflexão de assuntos relevantes à sociedade, incentivando de maneira artística e lúdica a formação cidadã e o envolvimento com as atividades que favoreçam a construção de princípios e valores, a fim de evidenciar e valorizar potencialidades por meio da arte.

1.2 Os desenhos vencedores (**sendo eles, primeiro, segundo e terceiro lugares**) serão usados como arte no Cartão de Natal institucional do ano vigente ao Concurso.

2. TEMA

Em 2021, o desenho abordará o tema

Natal e o Novo Mundo: a arte de recomeçar

2.1 O concurso ocorre sempre ao fim de cada ano, promovendo uma relação com o período festivo do **Natal** e a integração com outro tema de relevância ao desenvolvimento e formação do adolescente/sociedade.

2.2 O tema ***Pós Pandemia***, associado ao Natal, foi escolhido pelo momento em que a sociedade está passando: a presente pandemia do coronavírus que tem transformado a vida das pessoas em todo o mundo. Mudanças na rotina, no trabalho, no comportamento e, acima de tudo, nas relações humanas. Durante o isolamento, toda a sociedade precisou se adaptar a novos costumes e novos hábitos, desde as conexões tecnológicas que acabaram ficando ainda mais essenciais em nosso meio, até a reconstrução dos próprios planos de vida, seja na área pessoal ou profissional. Passamos a ver e a viver a vida sob uma nova ótica ficando assim a reflexão: o que esperar do futuro, nesse novo mundo?

3. INSCRIÇÃO

A inscrição poderá ser feita de duas maneiras: pela *entrega presencial* ou *entrega via formulário eletrônico* de inscrição (disponibilizado no período de inscrição através das redes sociais).

3.1 LOCAIS

3.1.1 PRESENCIAL: Endereço: Rua Guajajaras, 43 - 5° andar – bairro Boa Viagem / DACOM;

3.1.2 Entrega via formulário de inscrição (scanner do desenho) através do link disponibilizado na divulgação.

Todos os desenhos devem ser enviados por scanner ou fotografia em boa qualidade.

3.2 PERÍODO: 16/11/2021 até 30/11/2021

3.3 HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO: de 8h às 17h. Serão válidos somente os desenhos recebidos até a data e horário limite da inscrição.

3.4 ENTREGA: Ao entregar o desenho (de forma presencial), o participante preencherá uma ficha com nome completo, contratante e matrícula (no caso de adolescentes trabalhadores e aprendizes) e telefone. Esta ficha será anexada ao desenho para controle da equipe organizadora.

Já na entrega via formulário, o participante se compromete a preencher todas as informações solicitadas no mesmo.

3.5 KIT PARTICIPAÇÃO: Todos os adolescentes participantes do concurso de desenho 2021 receberão da instituição com um *kit básico para desenho*.

4. REQUISITOS

4.1 O desenho deverá ser entregue em folha de papel A4 ou ofício e fica facultado (podendo ser utilizado) o uso de lápis de cor, canetas hidrocores, lápis preto, giz de cera e afins;

4.2 Os participantes deverão estar em dia com a documentação pertinente ao setor de Acompanhamento Escolar.

4.3 O desenho deverá estar devidamente assinado pelo próprio autor, ou seja: Para participar, os desenhos deverão ser elaborados por autoria do participante, estando

passível de penalidade e/ou eliminação qualquer tipo de plágio detectado pela Comissão Julgadora;

4.4 Só poderão participar os adolescentes vinculados/ativos na Assprom.

5. COMISSÃO JULGADORA

5.1 A comissão julgadora, eleita pela organização do concurso, será composta por quatro jurados convidados.

6. AVALIAÇÃO

6.1 A avaliação dos jurados será realizada no período de 01/12/2021 a 03/12/2021.

6.2 CRITÉRIOS

1. Criatividade
2. Estética
3. Originalidade
4. Adequação ao Tema
5. Mensagem a ser transmitida

6.3 PONTUAÇÃO: A pontuação, realizada pelos jurados, será feita através da distribuição de 05 (cinco) pontos para cada um dos critérios assinalados acima, tendo como referência 5: Excelente, 4: Ótimo, 3: Muito Bom, 2: Bom e 1: Regular.

6.4 CRITÉRIO DE DESEMPATE: Em caso de empate, os critérios avaliados serão:

1. Adequação ao Tema
2. Criatividade
3. Mensagem, respectivamente, nesta ordem.

7. RESULTADO

Após avaliação da comissão julgadora, serão eleitos os 03 (três) finalistas com as maiores pontuações. O vencedor será aquele que receber a maior pontuação de todo júri.

8. COLOCAÇÃO

Serão premiados os três desenhos com a melhor colocação, a partir da classificação pela pontuação descrita no item 6 e 6.1 deste regulamento.

9. PREMIAÇÃO

Os três primeiros colocados de cada categoria (item 03) receberão premiação especial e um certificado sendo:

1º Lugar: 01 Tablet + Kit Desenho + Certificado

2º Lugar: 01 Relógio Digital + Kit Desenho + Certificado

3º Lugar: 01 Relógio Digital + Kit Desenho + Certificado

9.1 Os participantes do concurso de desenho 2021 também receberão um kit básico para desenho a ser entregue em data previamente agendada com os mesmos, logo após o período de inscrição, conforme disponibilidade da instituição.

10. DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS E PREMIAÇÃO

A divulgação dos vencedores será realizada através das mídias Assprom.

A Comissão Organizadora entrará em contato com os vencedores através de e-mail/Ligação, momento em que receberão o convite para a data de entrega da premiação a ser definida posteriormente.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

11.1 A divulgação dos resultados ocorrerá **a partir do dia 07/12**

11.2 Caso o vencedor seja do interior, a premiação será realizada pelo técnico de acompanhamento, na própria contratante;

11.3 Os casos omissos serão avaliados pela coordenação da divisão responsável pelo evento.

Informações:

karinaeliana@assprom.org.br

(31) 3207-5640

Daniele Azevedo Dias Costa
Coordenadora da DACOM

Karina Carneiro Elian Costa
Educadora Social Responsável / DACOM